

**I.C.S. "Giotto-Cipolla"**  
**Torneo di calcio**  
**"Tutti in campo, per vincere insieme"**  
**A.S.2023-2024**

Torneo di calcio a 5 interno riservato alle classi 1<sup>a</sup> 2<sup>a</sup> e 3<sup>a</sup> secondaria.

**Art. 1**

Ogni classe si dovrà organizzare come un associazione sportiva in cui gli alunni potranno ricoprire uno o più ruoli scelti in comune accordo da tutta la classe

**Ruoli :**

1. Giocatori
2. Allenatore e vice allenatore
3. arbitri
4. Dirigenti
5. Addetti stampa ,area immagine marketing

**Art.2**

**Fasi di realizzazione:**

1<sup>a</sup> fase progettazione /organizzazione:

- Organizzazione della squadra ed assegnazione dei ruoli all'interno della stessa
- Incontro di Formazione degli alunni con ruolo dirigenti e arbitri a cura dei docenti di scienze motorie ( compiti e responsabilità)
- Stesura calendario partite

2<sup>a</sup> Fase periodo Aprile-Maggio

- Inizio campionato
- Creazione di un giornale multimediale con risultati classifiche e interviste
- Statistiche partite

3<sup>a</sup> Fase Maggio- Giugno

- Finali
- Premiazione squadre vincitrici
- Capo cannoniere

- Fair play alla squadra più corretta
- Fair play al giocatore più corretto

### **Art.3**

#### **Ogni classe/squadra deve:**

- Partecipare con i propri dirigenti e arbitri agli incontri di formazione, pena l'esclusione dal campionato
- Scegliere un nome ,creare un logo ed una maglia personalizzata (Arte)
- comporre o scegliere una canzone che adotterà come inno ( musica)
- Collaborare con le altre classi nella stesura del calendario ( Ed. Civica)
- Fornire gli arbitri per le partite in cui non è interessata ( Ed. Civica)
- Scrivere un breve articolo e/o intervista alla fine di ogni partita da pubblicare in formato multimediale (Italiano , Tecnologia)
- Collaborare alla raccolta dei dati statistici ( Matematica , Tecnologia)
- Seguire un adeguato programma di preparazione tecnica e fisica per affrontare le partite ( Scienze motorie)

### **Art . 4**

#### **Composizione delle Squadre:**

Le squadre partecipanti sono composte ognuna da un minimo di 8 giocatori, 6 dei quali scendono in campo (5 giocatori di movimento ed 1 in porta). Tutti i giocatori devono giocare almeno 5' per tempo, i cambi sono liberi

**Non saranno ammesse alla disputa dell'incontro squadre con meno di 6 giocatori.**

### **Art. 5**

#### **Calcio mercato:**

I giocatori che non sono riusciti a formare una squadra con la propria classe verranno aggregati ad altre classi della stessa fascia di età

**E' NECESSARIO per tutti i giocatori il Certificato medico per la pratica sportiva NON agonistica**

I dirigenti consegneranno il Foglio per l'iscrizione della squadra e TUTTI i C.M. ai proff. Abbate-Manzella-Nastasi

### **Art. 6**

#### **Durata :**

- fase a girone due tempi da 15' con 3' di intervallo
- Finali due tempi da 20' con 5' di intervallo

### **Arbitri:**

ogni partita sarà arbitrata da un alunno di una classe diversa dalle due che stanno giocando, e da un docente di scienze motorie

### **Abbigliamento:**

Il portiere deve indossare una maglia di colore diverso da quello dei compagni di squadra. Il giocatore non deve indossare alcun oggetto che sia pericoloso per sé e per gli altri giocatori (catenelle, braccialetti, anelli, orologi etc.). Si precisa che per la disputa delle gare non è consentito l'utilizzo di scarpe da calcio (tacchetti in alluminio, tacchetti lamellari o similari). Sono consentite soltanto calzature tipo scarpe da ginnastica, o scarpe da calcetto.

### **Art.7**

#### **Regole di gioco:**

Vale il Regolamento tecnico della FIGC. , **è ammesso il retro passaggio al portiere**

Il torneo si svolgerà con la MODALITÀ gironi all'italiana , più finale. Passeranno le qualificazioni le prime due squadre di ogni girone. FINALI: Tabellone ad eliminazione diretta. Sono previste solamente Finali (1° e 2°)

#### DETERMINAZIONE EVENTUALE RIPESCAGGIO:

- Per miglior punteggio
- Scontro diretto
- Miglior differenza reti
- Maggior numero di reti segnate
- Minor numero di reti subite

#### DETERMINAZIONE CLASSIFICA:

Vittoria 3 punti; Pareggio 1 punto; Sconfitta 0 punti; sconfitta per rinuncia e/o assenza -1; Scontro diretto; Differenza reti. Durante la fase finale, se gli incontri dovessero terminare in parità alla fine dei tempi regolamentari, si giocheranno due tempi supplementari di 5 minuti ciascuno. In caso di ulteriore parità si ricorrerà a tre calci di rigore e successivamente ad oltranza.

## **Art.8**

### **Saluti:**

gli alunni di ogni classe devono, **all'inizio ed alla fine** di ogni incontro, **salutare gli avversari e stringersi la mano**

### **Fair Play:**

Il Torneo rientra nelle normali attività didattico-sportive inserite nel P.T.O.F. (Centro Sportivo Scolastico) ed è quindi soggetto al Regolamento d'Istituto per tutto ciò che concerne **condotta, disciplina ed altri aspetti legati ai comportamenti degli alunni partecipanti**

Il torneo si **DEVE** svolgere all'insegna del rispetto delle regole , gli atteggiamenti scorretti ( insulti, parolacce, esultanze esagerate, giocate pericolose, rifiuto delle decisioni arbitrali) **NON SARANNO TOLLERATI** , e saranno puniti con l'ammonizione e successivamente con l'espulsione del giocatore dal torneo.

### **N.B.**

**Il torneo deve essere un momento di crescita e di condivisione dei sani valori dello sport, le esultanze esagerate, le simulazioni plateali, la mancanza di rispetto per avversari, compagni ed arbitri non fanno parte e mai lo faranno del DNA della nostra scuola , chi ritiene di non riuscire a rispettare queste semplici regole non è obbligato ad iscriversi al campionato.**

Le partite si svolgeranno in orario scolastico presso il campo dell'istituto per tanto , per motivi di sicurezza **non è ammessa la partecipazione dei genitori e di pubblico esterno**